

# Lección 29: Presenta tu Proyecto

## Proyecto

### Reseña

En el transcurso de cinco lecciones, los/as estudiantes irán construyendo un proyecto de diseño propio utilizando Play Lab o Artista como entorno de programación. Finalmente, los/as estudiantes podrán presentar su trabajo terminado a sus compañeros/as o compartirlo con sus seres queridos, con un vínculo especial.

### Propósito

En este punto, los/as estudiantes han trabajado muy duro en sus proyectos, por lo que esta lección pretende ofrecer un espacio para que compartan sus proyectos. Esta lección construirá una comunidad de apoyo donde los/as estudiantes construirán su propia confianza y se sentirán conectados con sus esforzados/as compañeros/as.

### Orden de las Actividades

Día 5 y 6 – Presenta tu Proyecto (45 min. cada uno) Presentaciones

### Objetivos

Los/as estudiantes serán capaces de:

- Indicar claramente dónde se cumple cada criterio de la rúbrica en el programa del proyecto terminado.
- Articular el proceso de diseño y cómo ayudó a dar forma al proyecto final.

# Día 5 y 6 – Presenta tu Proyecto (45 min. cada uno)

## Presentaciones

Los/as estudiantes crearán y presentarán sus proyectos de una manera aprobada (escrita, oral o usando multimedia).

### Crear.

Idealmente, tendrá tiempo de clase disponible para que sus estudiantes trabajen en sus presentaciones. Esto les permitirá incorporar ricos componentes multimedia, como Google Slides. Para otras ideas de presentación, visite el Sitio web 72 Maneras Creativas, para que sus estudiantes muestren lo que saben.

Anime a los/as estudiantes a incluir toda la información de la Sección J de la Guía de Diseño del Proyecto Final en su presentación, así como dos o más preguntas de la Sección K.

### Presente

Los/as estudiantes deben mostrar sus aplicaciones primero, luego pueden discutir las preguntas que cubrieron en sus presentaciones.

Puede ser muy útil que los/as estudiantes se anoten en un orden específico para dar sus presentaciones, de modo que puedan disfrutar de las demostraciones de sus compañeros/as de clase, sin preocuparse de si serán llamados/as a continuación.

### □ Sugerencia para la Lección:

**Si está buscando una sección de esta serie para asignar como tarea, ¡ésta es! Los proyectos no tienen que ser presentados en forma electrónica, así que esta es una gran opción fuera de línea.**

**Otras formas de presentar sus proyectos en línea o sin conexión, pueden ser:**

- **Reporte.**
- **Publicación en un blog.**
- **En línea.**
- **Frente a la clase con un afiche.**



This curriculum is available under a Creative Commons License (CC BY-NC-SA 4.0).

Si está interesado en licencias de Code.org para propósitos comerciales, **contáctenos**.