

HETEROEVALUACIÓN

CONTADORES Y OPERADORES ARITMÉTICOS



NOMBRE ALUMNO _____

NIVEL _____

Nº	ÍTEM	Categorías				
		Excelente (4 puntos)	Bueno (3 puntos)	Regular (2 puntos)	Debe mejorar (1 punto)	No observado (0 puntos)
1	Cumple con el plazo establecido, trabajando de manera prolija buscando soluciones a los problemas que se presentan.					
2	Realiza modificación de elementos dentro de programa en lenguaje LADDER					
3	Realiza visualización de variables, animación de luces y botones dentro del entorno de programación.					
4	Realiza la modificación con contadores ascendentes en software .					
5	Realiza la modificación con contadores descendentes en software					
6	Debe mostrar funcionamiento del programa realizado en la actividad.					
Total:						