

TICKET DE SALIDA

INTRODUCCIÓN A SISTEMAS ELECTRÓNICOS DE POTENCIA 1

NOMBRE ALUMNO _____

Los estudiantes deberán entregar el cuestionario resuelto de la gamificación en una plataforma virtual, y para esto, deberán ocupar sus propios celulares de forma individual, o que hagan duplas para contestar las preguntas en la sala de computación.

Se recomienda que se utilice en la plataforma "Kahoot!" o una similar.



HAZ FINALIZADO LA ACTIVIDAD. ¡NO OLVIDES ENTREGAR ESTE TICKET!

