**AUTOEVALUACIÓN ACTIVIDAD N°1**

**POO - CLASES Y OBJETOS**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| N**OMBRE** |  | | | **FECHA** |  |
| PUNTAJE IDEAL | **21 puntos** | PUNTAJE OBTENIDO |  | **Nivel de logro** |  |



**1.-** Lee atentamente los indicadores y marca con una X “Bien logrado”, “logrado” o “Por lograr” según corresponda. Luego suma los puntos obtenidos y completa los recuadros solicitados.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **DESEMPEÑO** | | |
| **¿Qué aprendí durante esta actividad?** | **BIEN LOGRADO 3** | **LOGRADO**  **2** | **POR LOGRAR 1** |
| 1. ¿Pude crear las clases solicitadas agregando todas las características y atributos? |  |  |  |
| 1. ¿Pude definir acciones para agregar al juego seleccionado? |  |  |  |
| 1. ¿Subí los códigos fuente + README.txt en GitHub con todos los detalles solicitados? |  |  |  |
| 1. ¿Puedo reconocer e implementar buenas prácticas de la programación? (sintaxis, comentarios, etc.) |  |  |  |
| 1. ¿Me esforcé en superar mis dificultades y debilidades? |  |  |  |
| 1. ¿Ingresé al Discord “Programación TP” para resolver dudas y compartir ideas? |  |  |  |
| 1. ¿Realicé las tareas de manera prolija cumpliendo plazos y estándares establecidos? |  |  |  |
| **Puntaje** |  | | |

**2.- DE ACUERDO A LOS PUNTOS OBTENIDOS IDENTIFICA TU PORCENTAJE DE LOGRO EN LA TABLA.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NECESITO MAYOR ESFUERZO** | **PUEDO PROGRESAR MÁS** | **VOY EN CAMINO** | **LO ESTOY HACIENDO BIEN** |
| 59 % o menos | 60 a 70 % de logro | 71 a 85% de logro | 86% de logro o más |
| 11 PUNTOS O MENOS | 12 a 14 PUNTOS | 15 a 17 PUNTOS | 18 PUNTOS O MÁS |

**3.- REFLEXIONA EN TORNO A TU EXPERIENCIA EN LA ACTIVIDAD Y COMPLETA CON TU OPINIÓN.**

|  |
| --- |
| **3.1.- DE ESTA EXPERIENCIA, LO QUE HE APRENDIDO ES…** |
|  |
|  |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **3.2.- LO QUE DEBO REFORZAR O INDAGAR ES…** |
|  |
|  |
|  |
|  |

**4.- OBSERVACIONES**

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |