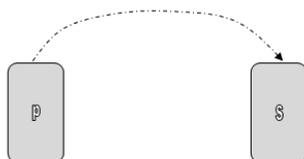


Matemática 1° medio / Unidad 1 / OA3 / Actividad 6

6. Resuelven el siguiente problema: dos amigos quieren recordarse mutuamente una fiesta que se llevará a cabo el próximo mes. Para estar más tranquilos, programan en sus celulares un recordatorio para el amigo y para sí mismos. El primero de los amigos se representa con la variable p y el otro con la variable s . El proceso de recordar se modela con el producto de las variables. En la figura siguiente se visualiza el proceso de recordar con flechas:



- Completan el dibujo con las flechas posibles.
- Modelan la suma de los contactos posibles con el producto notable $(p + s)^2$.