

## EJEMPLO DE ACTIVIDAD SUGERIDA DEL PROGRAMA

EJE: PATRIMONIO, TECNOLOGÍAS, TÉCNICAS, CIENCIAS Y ARTES ANCESTRALES.

**ACTIVIDAD:** JUEGAN A RECREAR ACTIVIDAD PRODUCTIVA DE LOS PUEBLOS INDÍGENAS DE SU TERRITORIO.

### Ejemplos:

- En grupos, averiguan en distintas fuentes, sobre actividades productivas realizadas por los pueblos indígenas en sus territorios.
- Preparan recreación de actividad productiva, esta puede ser por medio de dibujos, maquetas, dramatización, canción u otra expresión artística.
- Exponen recreación a sus compañeros de curso, explicando con sus propias palabras la importancia de esta actividad productiva para el pueblo indígena al que pertenece.

