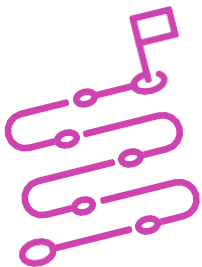


Actividad de Evaluación

Protocolos de Señalización y Códec en la Voz sobre IP: Creando una Tómbola

¿Qué vamos a lograr con esta actividad de aprendizaje para llegar al Aprendizaje Esperado (AE)?

Identificar y definir los Protocolos de Señalización y Códec en la Voz sobre IP.



INDICACIONES

1. Formen pares de trabajo.
2. Esta actividad consta de 2 partes:
 - a. Crear una tómbola.
 - b. Jugar con la tómbola.

Creación de tómbola

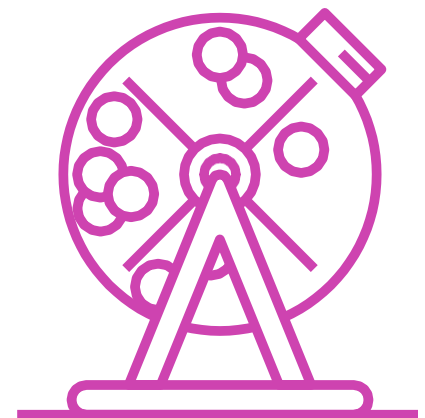
3. A partir del contenido visto en la PPT “Protocolos y Codificaciones en la Voz sobre IP”, realicen una tómbola, la cual debe tener números del 1 al 18.
4. Creen 5 tarjetas que tengan el nombre de cada Protocolo de Señalización.
5. Creen 5 tarjetas que tengan la definición de cada Protocolo de Señalización.
6. Creen 4 tarjetas que tengan el nombre de cada Códec.

7. Creen 4 tarjetas que tengan la definición de cada Códec.
8. En Cartulina creen una tómbola y escriben las 18 Tarjetas (esta actividad puede ser realizada de manera virtual (opción Sorteo en bolsa de papel Google Play).
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gmail.nihilculpa>
9. Mantén las tarjetas ocultas.
10. Integra elementos de penalización (ejemplo: Pierden un punto por cada respuesta incorrecta).

Jugar con la tómbola

Una vez que han completado su juego preséntelo al o la docente para revisarlo, usando la Rúbrica de Evaluación Creación de Tómbola, realiza las correcciones pertinentes si hubiere. Posteriormente:

- c. Se sugiere que jueguen en pares.
- d. Entrega las instrucciones a tus compañeros.
- e. Registra el nombre del compañero o compañera, así como las respuestas correctas e incorrectas en “cartilla de puntaje de juego”.
- f. Si el compañero o compañera saca un número que corresponde a una tarjeta que contenga una definición, entonces el o la estudiante deberá decir a cuál Protocolo de señalización o Códec corresponde.
- g. Si el compañero o compañera saca un número que corresponda a una tarjeta que contenga un nombre de un Protocolo de señalización o Códec, entonces deberá decir cuál es la definición de ese Protocolo de señalización o Códec.
- h. Si responde incorrectamente cumple con la penalización, que puede ser perder puntaje u otra penalización.





INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN

Rúbrica

Coevaluación Cartilla puntaje de Juego

Rúbrica de Evaluación Creación de Tómbola

Indicador	Niveles de logro 100%			
	Excelente (4)	Bueno (3)	Regular (2)	Debe mejorar (1)
Creación de tarjetas que tengan el nombre correcto de cada Protocolo de Señalización.	Las 5 tarjetas contienen nombre correcto del Protocolo de Señalización.	Una de las tarjetas no contiene nombre correcto del Protocolo de Señalización.	Dos de las tarjetas no contienen nombre correcto del Protocolo de Señalización.	Sobre dos tarjetas no contienen nombre correcto del Protocolo de Señalización.
Creación de tarjetas que tengan la definición de cada Protocolo de Señalización.	Las 5 tarjetas contienen la definición de cada Protocolo de Señalización.	Una de las tarjetas no contiene la definición de cada Protocolo de Señalización.	Dos de las tarjetas no contienen la definición de cada Protocolo de Señalización.	Sobre dos tarjetas no contienen la definición de cada Protocolo de Señalización.
Creación de tarjetas que tengan el nombre de cada Códec.	Las 4 tarjetas contienen el nombre de cada Códec.	Una de las tarjetas no contiene el nombre de cada Códec.	Dos de las tarjetas no contienen el nombre de cada Códec.	Sobre dos de las tarjetas no contienen el nombre del Códec.
Creación de tarjetas que tengan la definición de cada Códec.	Las 4 tarjetas contienen la definición correcta de cada Códec.	Una de las tarjetas no contiene la definición correcta de cada Códec.	Dos de las tarjetas no contienen la definición correcta del Códec.	Sobre dos de las tarjetas no contienen el nombre correcto de cada Códec.
Creación de tómbola con los números de 1 a 18, ítems de penalización e instrucciones para juego (física o virtual, mediante aplicación).	Crea tómbola con los números de 1 a 18, ítems de penalización e instrucciones para juego.	Crea tómbola los números de 1 a 18, faltan algunos ítems de penalización e instrucciones para juego.	Crea tómbola con los números 1 a 18, no contiene los ítems de penalización o las instrucciones para juego.	Crea tómbola, pero no contiene todos los números del 1 al 18.



Rúbrica de Evaluación Creación de Tómbola

Indicador	Niveles de logro 100%			
	Excelente (4)	Bueno (3)	Regular (2)	Debe mejorar (1)
Realización tareas de manera prolija.	La tómbola creada tiene un acabado de alta calidad, con todas las 18 tarjetas y elementos solicitados: 5 tarjetas con nombre de Protocolo de Señalización, 5 tarjetas de definición de Protocolo de Señalización, 4 tarjetas con definición de códecs, 4 tarjetas con nombre de cada códec y cuidada ortografía.	La tómbola creada tiene un acabado de media calidad, con algunos elementos incompletos (falta 1 tarjeta) y/o fallos de ortografía.	La tómbola creada tiene un acabado de regular calidad, con muchos elementos incompletos (faltan 2 tarjetas) y/o fallos de ortografía.	La tómbola creada tiene un acabado de baja calidad (faltan más de 3 tarjetas), con elementos faltantes y/o fallos de ortografía.
Trabajo eficaz en equipo, tratando con respeto a los y las integrantes.	Equipo se comporta respetuosamente, según lo establecido en el contexto e indicaciones.	Equipo se comporta respetuosamente, según lo establecido en el contexto e instrucciones después que se les llama la atención en 1 oportunidad.	Equipo se comporta respetuosamente, según lo establecido en el contexto e instrucciones, después que se les llama la atención en 2 oportunidades.	Equipo que, a pesar de llamarles la atención, no se comportan respetuosamente, según lo establecido en el contexto e indicaciones.
Puntaje ideal:	28 puntos.			



Coevaluación Cartilla Puntaje de Juego

Usa esta cartilla por cada compañero o compañera que juegue.

Nombre compañero o compañera						
Ítem	P1	P2	P3	P4	P5	Total puntos
1. Jugador o jugadora responde correctamente el nombre de Protocolo de Señalización.						
2. Jugador o jugadora responde correctamente la definición de Protocolo de Señalización.						
3. Jugador o jugadora responde correctamente el nombre de cada Códec.						
4. Jugador o jugadora responde correctamente la definición de códecs.						
Puntaje total participantes (ideal 18)						

