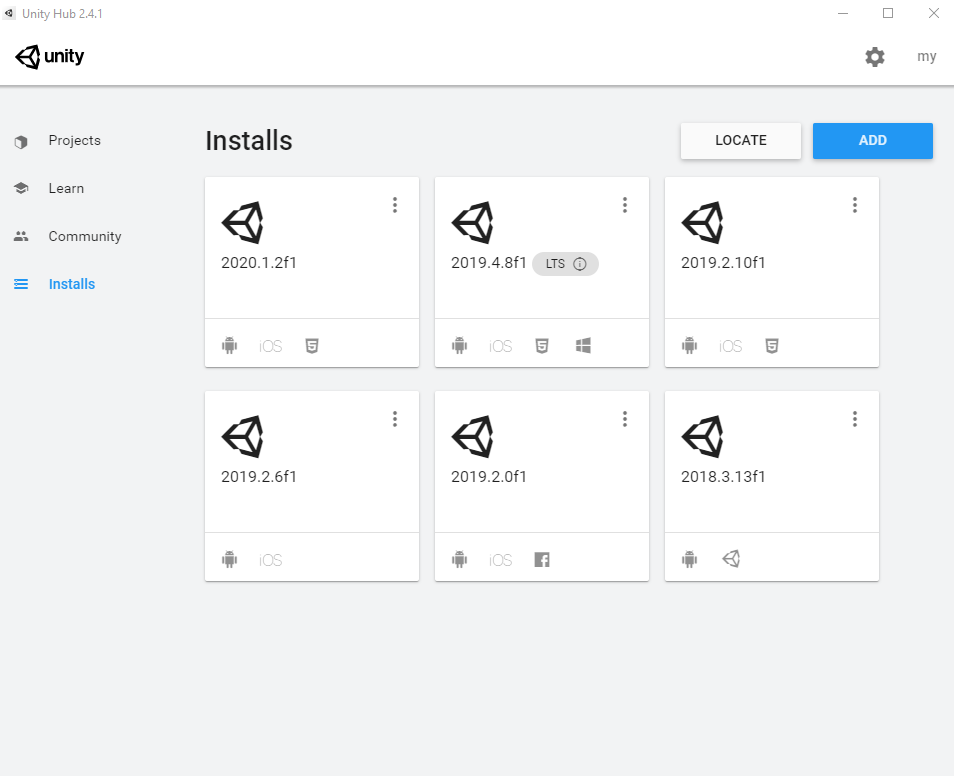
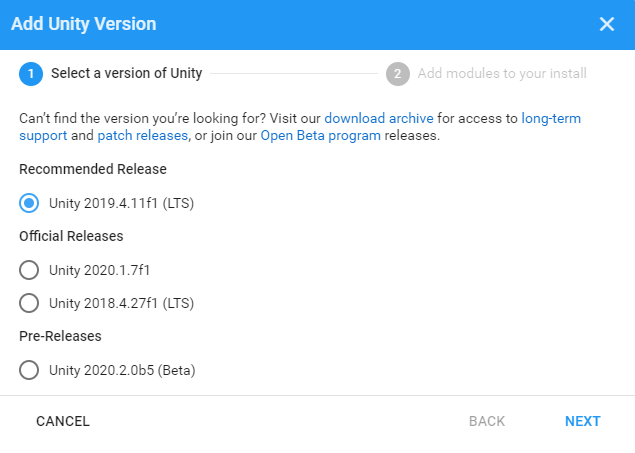
RECURSOS DE APOYO PARA CREACIÓN DE APLICACIONES DE REALIDAD AUMENTADA

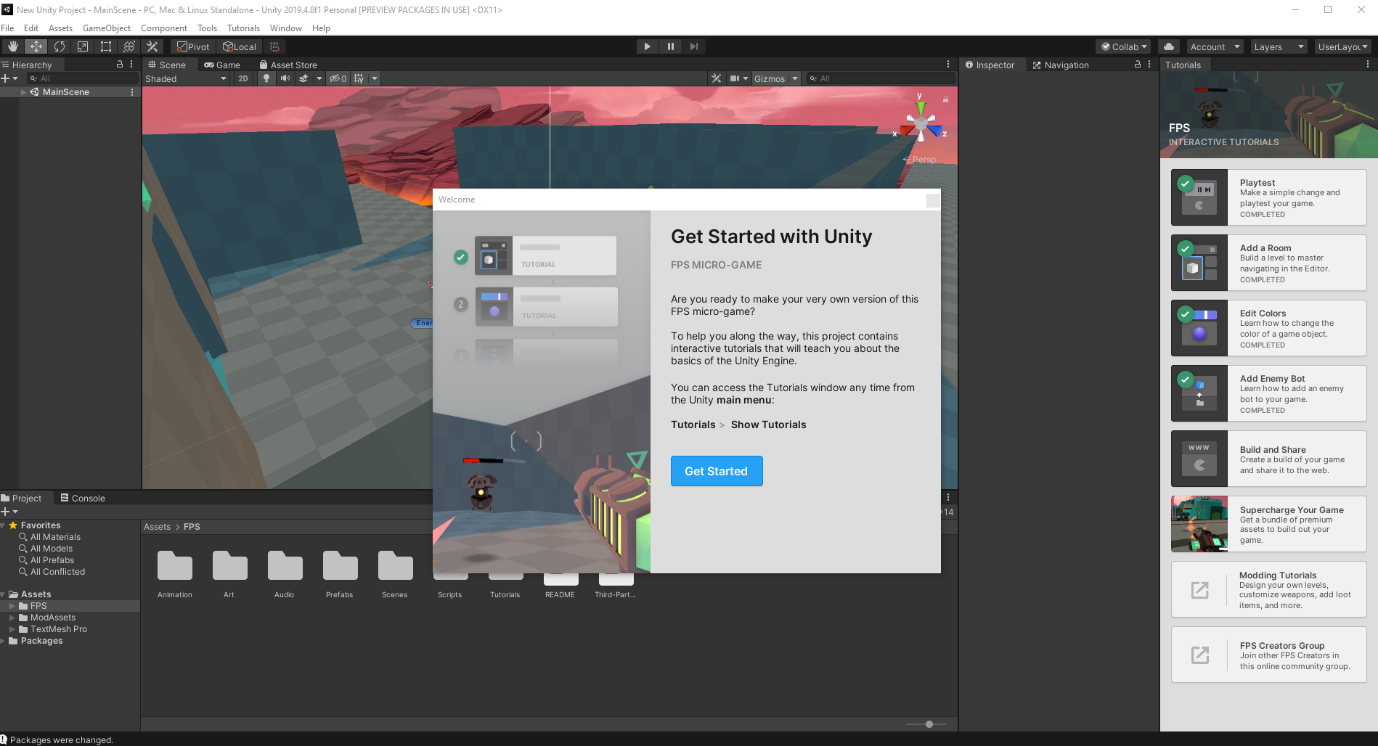
Si estás leyendo esto, es porque tu grupo de trabajo decidió realizar una solución tecnológica relacionada con la **Realidad Aumentada**. A continuación, se entregan una serie de pasos que deben realizar para la construcción de un buen proyecto de programación.

1. Ingresen a <https://unity3d.com/get-unity/download> y hagan click en **“Download Unity Hub”.**
2. Instalen Unity Hub.
3. Una vez instalado, verán cuatro secciones:
   1. **Projects:** La lista de proyectos que ustedes están realizando.
   2. **Learn:** Recursos oficiales de Unity para aprender el uso del software, programación, modelado 3D, realidad virtual, entre otros.
   3. **Community:** Espacio para la creación de comunidad de usuarios de Unity.
   4. **Installs:** Gestor de instalador de versiones de Unity.
4. En la sección **“Installs”** hagan click en **“Add”** y descarguen la versión recomendada (Unity 2019.4.11f1). 



**Fase 1. Entrenamiento de Unity**

1. Una vez instalado, realizarán su primer proyecto en Unity. En la sección **“Projects”** podrán escoger una gran variedad de proyectos, no obstante, se recomienda seleccionar alguna de estas opciones a continuación:
   1. **FPS Microgame:** FPS (First Person Shooter) es un juego 3D de disparos en primera persona.
   2. **Karting Microgame:** Es un juego 3D de carreras de autos.
   3. **Platformer Microgame:** Juego 2D de plataformas donde el personaje deberá caminar, correr o saltar para sortear las misiones que se le presentan.
   4. **LEGO® Microgame**: Juego de plataformas 3D con los ladrillos de LEGO®.
2. Ya seleccionado el proyecto, deberán dar click en **“Open Project”** y esperar a que se instalen los componentes. Cuando esto finalice se encontrarán con la siguiente vista:



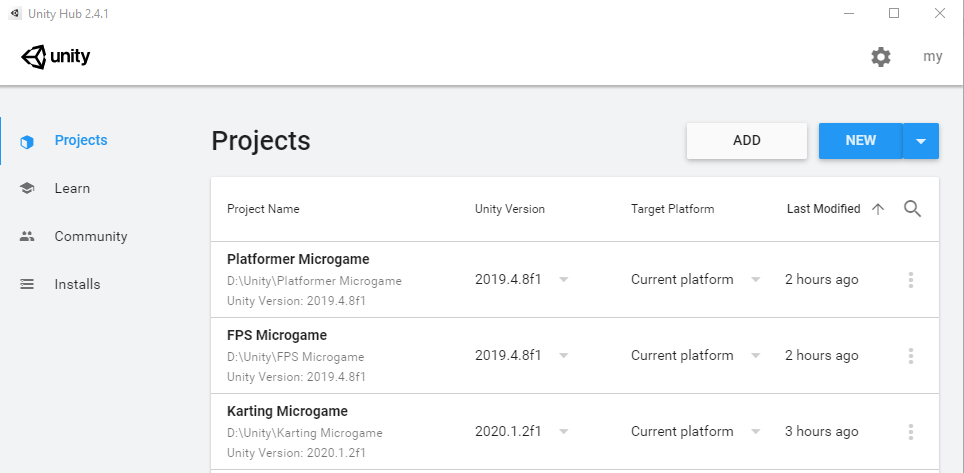
Haciendo click en “**Get Started”**, darán inicio al tutorial que viene incorporado en Unity. En el caso que hayan cerrado ese cuadro de información, podrán iniciar el tutorial en el menú **“Tutorials”.**

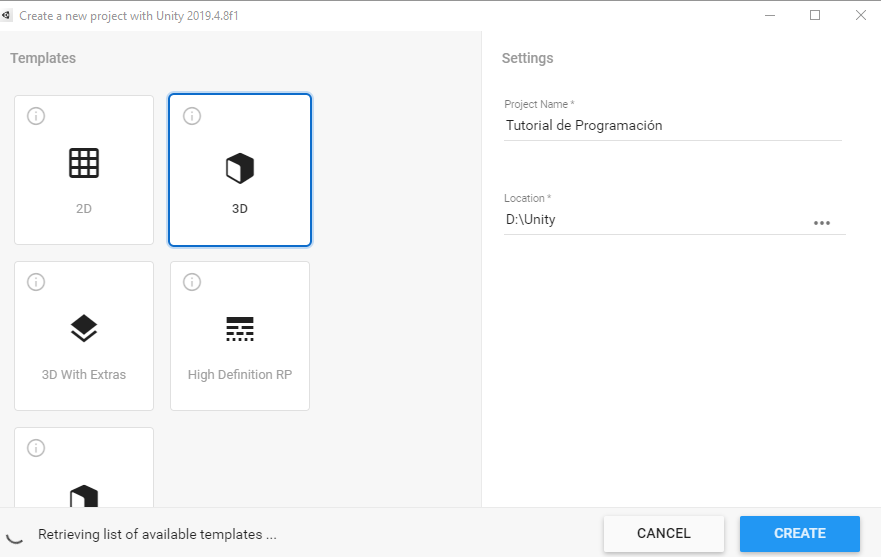
1. Tendrán como misión realizar al menos los 5 primeros pasos, sin embargo, el paso número 6 contiene elementos que hacen más atractivo tu videojuego. **¡Diferénciate de los demás!:**
   1. FPS Microgame
      * Playtest
      * Add a room
      * Edit colors
      * Add enemy bot
      * Build and Share
      * (Opcional) Modding Tutorials
   2. Karting Microgame
      * Playtest
      * Editor UI
      * Edit Colors
      * Add a jump
      * Build and Share
      * (Opcional) Modding Tutorials
   3. Platformer Microgame
      * Playtest
      * Editor Controls
      * Edit Colors
      * Add a Enemy
      * Build and Share
      * (Opcional) Modding Tutorials

Una vez realizado el tutorial, estarán capacitados para comprender y usar los elementos que contiene Unity, no obstante, aún falta introducir los conceptos de programación que da vida a los juegos que realizarán.

**Fase 2. Entrenamiento de Programación**

1. Dicho esto, deberán guardar este proyecto y, en Unity Hub deberán crear uno nuevo llamado **“Tutorial de Programación”,** tal como aparece en las imágenes a continuación:





1. Paralelamente deberán completar el tutorial **“Scripting para Principiantes”** disponible en el siguiente [enlace](https://learn.unity.com/project/scripting-para-principiantes). Para llevar un registro del avance, deberán ir documentando en el proyecto “Tutorial de programación” todos los contenidos abordados en el tutorial.
   1. **Bonus:** Realizar el [tutorial de programación intermedia.](https://learn.unity.com/project/intermediate-gameplay-scripting?language=en)

**Fase 3. Introducción a la Realidad aumentada**

1. Ya se encuentran a mitad de camino, el último paso será la creación del proyecto de realidad aumentada, apoyándose en el siguiente [tutorial](https://learn.unity.com/course/creating-mobile-ar-applications-with-ar-foundation-companion-tutorials-2019-2).
2. El tutorial oficial de Unity permite la creación de aplicaciones simples utilizando realidad aumentada, considerando la plataforma de destino y problemas/errores comunes en el proceso de creación de software.
3. Por último, les entregamos una lista con los mejores recursos para crear proyectos en realidad aumentada usando Unity:
   1. [Unity Learn](https://learn.unity.com/)
   2. [Zeef](https://zeef.com/)
   3. [Dinesh Punni](https://www.youtube.com/channel/UCCCf8Z1iY3yXQUxcnarA0Ag)



**¡Usen su creatividad para crear mundos virtuales en este completo tutorial que entrega Unity!**