

EL PICNIC RESCATISTA

35 ⌚ min

Juego de preguntas y respuestas en que los estudiantes deben resolver un pequeño acertijo



DIMENSIONES DE APRENDIZAJE

Conocimientos

- Trabajar el pensamiento crítico y reflexivo para solucionar un problema.
- Fomentar la creatividad como oportunidad frente a una situación.

Habilidades

- Creatividad.
- Autoconfianza.
- Persistencia.

Actitudes

- Generar un ambiente de respeto por el proceso de aprendizaje de sus compañeros.

MATERIALES



No se necesitan materiales

EL PICNIC RESCATISTA

35 ⌚ min

ENTRADA SIMPÁTICA SUGERIDA

No les había contado, pero ¡yo estuve en el rescate de los 33 mineros! Fue increíble, el solo hecho de recordarlo me emociona profundamente. Recuerdo que para animarlos hicimos un gran picnic, pero este era un picnic especial. La idea, además de mandarles cosas ricas y entretenidas para subirles el ánimo y alimentarlos, era que ellos resolvieran un acertijo para también mantenerlos ocupados allá abajo... ¡Ellos lo lograron! Y ahora quiero ver si ustedes son capaces de descubrir cómo se arma este picnic.

META

Adivinar qué elemento puede llevar cada estudiante al picnic

MODALIDAD

Individual

INSTRUCCIONES

1. QUÉ LLEVO

Los estudiantes se sientan formando un semicírculo. El profesor nombra algunos objetos que él puede llevar al picnic. El profesor le pide a distintos estudiantes que digan qué quisieran llevar al picnic e indica si eso es posible o no.

2. INTRODUCIR

Progresivamente se dan más pistas sobre la clave* del juego para que la mayor cantidad de estudiantes logren resolverlo. Se les pide explícitamente a los estudiantes que al descubrir la respuesta no la compartan con el resto de sus compañeros.

* CLAVES DEL JUEGO

Una persona solo puede llevar al picnic elementos que comiencen con la misma letra con la que comienza su nombre. Se pueden incluir todo tipo de cosas y animales, siempre que cumpla con esta clave.

Por ejemplo:

Yo soy JUAN y voy a llevar un JAMÓN y un JUEZ.

DANIEL
Dinosaurio · Diploma · Dado

FLORENCIA
Frutilla · Foca · Fémur

CLAUDIA
Cebolla · Caballo · Cuello

Pasar a la reflexión

PREGUNTAS SUGERIDAS

- ¿Cuál era la clave del juego?
- ¿Cómo lograron descifrar qué cosa podía llevar cada uno?

ENSEÑANZA

El juego nos enseña que, al igual que en la vida, muchas veces cuando nos enfrentamos a un problema o a un desafío y no vemos la respuesta, solo hace falta observar detenidamente y pensar de manera creativa para encontrar una solución.