

Matemática 2º medio / Unidad 4 / OA10 / Actividad 3

3. Alumnos de la selección de fútbol de un colegio realizan un "juego de penales" con las siguientes reglas: cada uno tiene un máximo de 4 tiros; si un jugador convierte un gol en el primer intento, termina y obtiene 3 puntos; si convierte en el segundo intento, termina y obtiene 2 puntos; si convierte en el tercer intento, termina y obtiene 1 punto; si convierte un gol en el cuarto intento, obtiene 0 puntos. Y si no convierte, obtiene una multa de (-1) punto.
- Elaboran un árbol o una tabla de posibilidades.
 - Determinan todos los eventos posibles de este "juego de penales".
 - Introducen adecuadamente una variable aleatoria X que representa este "juego de penales".
 - Determinan todos los valores x_i posibles que puede tomar la variable aleatoria X .
 - Calculan las probabilidades $P(X=x_i)$ de los valores x_i que puede tomar la variable aleatoria X . Se estima la probabilidad de convertir un gol, en 80 %.

® Educación Física y Salud OA 1 de 2º medio