

Deportes de oposición/colaboración

Vóleibol

2. Los y las estudiantes juegan partidos de uno contra uno durante 3 a 5 minutos para que todos puedan pasar por la red. El jugador que tiene la pelota se la lanza a sí mismo frente a la red y luego la envía al campo de juego contrario; el compañero o la compañera que está al otro lado de la red debe evitar que toque el piso. Cada acierto otorga un punto a la o el atacante; se juega solo en la zona de ataque.