



MÁQUINA DE LA  
FELICIDAD



MÁQUINA DE LA  
ACTIVACIÓN



MÁQUINA DE LA  
AMISTAD



15 minutos



Extramuros



Moderada

# LA MÁQUINA

## ACTIVIDAD

**Preguntas de inicio:** ¿Qué instrumentos tecnológicos conocen? ¿Cuáles usan día a día?

**Tarea docente:** Guiar al curso para construir distintas máquinas, durante 5 minutos cada una, con los propósitos descritos a continuación. Formar grupos de 10 estudiantes que deben lograr coordinarse y moverse simultáneamente, dando espacio a la creatividad. De igual manera, se sugieren movimientos a modo de guía.

1. “Vamos a construir la máquina de la felicidad. Es una máquina que nos hace estar alegres, reír mucho y celebrar” (*giros con salto, baile libre, abrazados/as levantan piernas de forma cruzada, hacen cosquillas al compañero/a*).

2. “Ahora construiremos la máquina de la activación. Es una máquina que nos hace movernos y gastar mucha energía para ser sanos y fuertes” (*sentadillas con salto alternadas, trotar llevando rodillas al pecho, zancadas con salto en el lugar*).

3. “Finalizaremos construyendo la máquina de la amistad. Es una máquina que nos hace querer a nuestros/as compañeros/as y nos hace amables con el resto” (*giro de cintura con abrazo, abrazo colectivo avanzando y retrocediendo en círculo, salto con choque de palmas en el aire*).

