

# LOS MÚSICOS DE BREMEN

Sin referencias

*Gallo*

*Gato*

*Perro*

*Burro*

*Ladrones*

\* para finalizar

*Burro*

1. I - o I - o De a - quí me voy \_\_\_\_\_ yo.  
 2. I - o I - o A - quí me que - do yo.  
 3. I - o I - o Fe - liz me sien - to yo.

*Perro*

1. Wuau wuau wuau wuau A mi me han he - "chau".  
 2. Wuau wuau wuau wuau La ca - sa me ha "gus - tau".  
 3. Wuau wuau wuau wuau A - quí me he "que - dau".

*Gato*

1. Miau \_\_\_\_\_ miau \_\_\_\_\_ Es - toy "a - ban - do - nau". \_\_\_\_\_  
 2. Miau \_\_\_\_\_ miau \_\_\_\_\_ Me sien - to muy "can - sau". \_\_\_\_\_  
 3. Miau \_\_\_\_\_ miau \_\_\_\_\_ A - quí me he "a - cos - tum - brau". \_\_\_\_\_



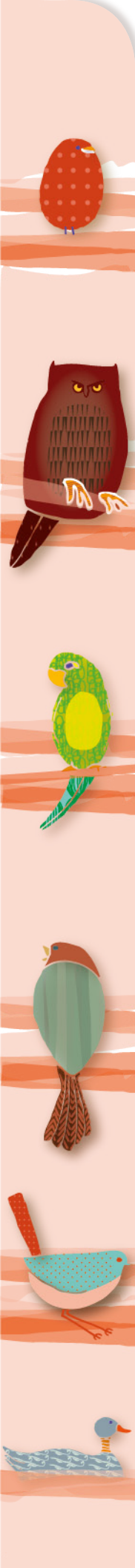
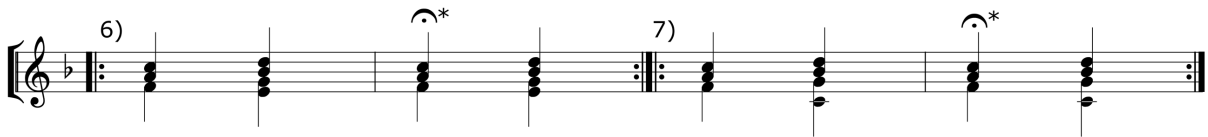
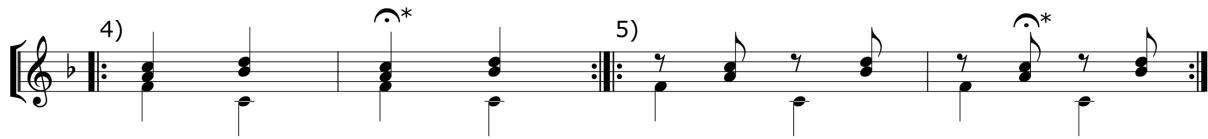
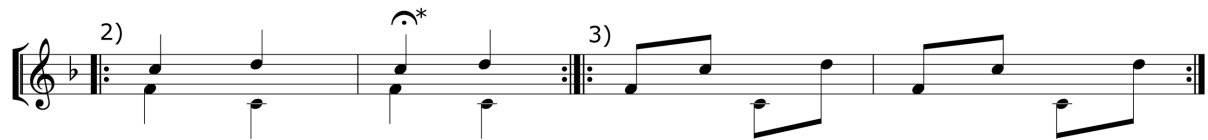
**Gallo**

1. Co - co - co - ré, co - co - co - ré. U - na ca zue - la - no se - ré.  
 2. Co - co - co - ré, co - co - co - ré. En es te te - cho dor - mi - ré.  
 3. Co - co - co - ré co - co - co - ré En es ta ca - sa fe - liz se - ré.



**Ladrones**

1. So - mos los la - dro - nes que ve - ni - mos a ro - bar, y en es - ta ca - sa nos que re - mos o - cul - tar.  
 2. Ay a - mi - go en es - ta ca - sa vi - ve mu - cha gen - te, y en e - lla to - dos van "ar - maó" has - ta los dien - tes.  
 3. Nun - ca más se - re - mos ma - los pués con es - te sus - to de ro - bar y a - sus - tar - se nos qui - to el gus - to.



## LOS MÚSICOS DE BREMEN

Cuento tradicional alemán

Un burro viejo que trabajaba en una granja escuchó que su amo lo iba a matar porque ya no le servía. El burro decidió arrancarse, ir a la ciudad de Bremen y trabajar allí como músico. Por el camino se encontró con un perro, un gato y un gallo que les había pasado lo mismo que al burro; sus amos los querían matar porque estaban muy viejos. El burro los invitó a unirse a él y trabajar todos de músicos en la ciudad de Bremen. Caminaron durante todo el día y cuando cayó la noche buscaron donde descansar. Encontraron una casa en el bosque habitada por unos bandidos. La chimenea estaba prendida y había mucha comida. Decidieron asustar a los bandidos para que se fueran y ellos pudieran comer y descansar. El gallo se montó sobre el gato que se montó sobre el perro que se montó sobre el burro y éste levantó las patas delanteras en la ventana. A una señal todos empezaron a "cantar"; el burro rebuznó, el perro ladró, el gato maulló y el gallo cantó. Los bandidos se arrancaron asustados porque pensaron que los estaban espantando unos fantasmas. Los cuatro animales comieron y se acostaron a dormir.

En la noche un bandido decidió volver a la casa porque le dio mucho frío en el bosque. Abrió la puerta y se acercó al fuego para calentarse las manos, allí el gato que dormía lo arañó. Al arrancarse del gato chocó con el perro que lo mordió y al salir, el burro lo pateó. El gallo, que había despertado por el alboroto cantaba "¡Quiquiriquí!".

Cuando llegó donde sus compañeros les contó que la casa efectivamente estaba embrujada ya que al entrar y acercarse al fuego una bruja de largas uñas lo había atacado y luego le había pescado la pierna con unas tenazas. Luego una bestia le pegó con un palo muy fuerte mientras un fantasma gritaba "¡Tráiganmelo a mí!".

Los bandidos nunca más volvieron a la casa y los cuatro animales amigos decidieron quedarse a vivir ahí para siempre.

**Personajes:** Burro / Perro / Gato / Gallo / Ladrones / Dueños de los animales (optativo)