

EJEMPLO DE ACTIVIDAD SUGERIDA DEL PROGRAMA

EJE: PATRIMONIO, TECNOLOGÍAS, TÉCNICAS, CIENCIAS Y ARTES ANCESTRALES.

ACTIVIDAD: Reproducen diversas expresiones de arte del pueblo diaguita.

Ejemplos:

1. Niños y niñas comentan lo que saben del arte de los diaguita.
2. Observan videos e imágenes en que se presentan: músicos diaguitas, alfareros, personas trabajando en textilería.
3. Invitan a la escuela o visitan a algún músico de la comunidad, alfarero y persona que trabaje en textilería. Estos artistas les contarán sobre las características principales de sus diseños u obras, cómo es el proceso para componer una melodía o canción, hacer un tejido o una cerámica. Los artistas también harán una demostración de sus talentos para que luego los niños puedan hacer algunas reproducciones.
4. Los niños, acompañados por el Educador Tradicional y/o docente, llevan al aula algunas muestras o reproducciones de instrumentos, cerámicas, textiles para que puedan observar y recordar sus diseños, formas, colores.
5. Los niños eligen qué producción artística quieren crear y, divididos en grupos según sus intereses, inician el proceso creativo. Para ello el educador tradicional debe contar con el apoyo de otros docentes (de música, por ejemplo), representantes de la comunidad o de las familias para que los niños reciban la orientación necesaria.
6. Una vez elaboradas sus obras, organizan una muestra artística para la escuela o la comunidad ampliada.

