

EJEMPLO DE ACTIVIDAD SUGERIDA DEL PROGRAMA

EJE: COSMOVISIÓN DE LOS PUEBLOS ORIGINARIOS

ACTIVIDAD: Conversan sobre los productos agrícolas y ganaderos propios de la cultura aymara en las actividades del **Anata**.

Ejemplos:

- Reconocen diversos productos agrícolas propios de la zona.
- Modelan con plastilina productos agrícolas.
- Identifican los grupos de **araxsaya** (los de arriba), **manqhasaya** (los de abajo) con los colores de su bandera y comentan cuáles son los productos de su siembra o ganadería.
- Los estudiantes comentan sobre los frutos que se utilizan en **Anata** / Carnaval: tumbo, membrillo, higos, etc.
- Comentan sobre la importancia de la **Pachamama** para obtener los mejores productos agrícolas y ganaderos.
- Comentan sobre el sentido que posee para los aymara, el día de martes de **ch'alla** en **Anata** / Carnaval.

