

## Actividades sugeridas del programa

### 1. Recordar una película

Los alumnos ven una película seleccionada por el profesor, idealmente relacionada con algún texto leído en clases. El docente los invita a recordar y señalar los principales acontecimientos de la historia. Después de esto y en forma oral, algunos estudiantes escriben un texto que recuerde la primera parte de la película, otros escriben un recuento de algún hecho importante del desarrollo de la historia y otros escriben el final.

Esta actividad sirve para desarrollar el OA 13.

### 2. Comparar un libro y una película

Después de la lectura de un texto previamente seleccionado, el docente cuenta a los alumnos que verán la película basada en él. Una vez que la han visto, la comparan con el texto y señalan las semejanzas y las diferencias entre las historias que cada uno muestra. Luego, el profesor divide al curso en grupos y pide que registren las similitudes y diferencias en una tabla comparativa.

### 3. Cuentacuentos

El docente invita a un cuentacuentos para que relate una historia a los estudiantes. El cuentacuentos puede ser el bibliotecario, el mismo docente, un estudiante de un nivel mayor o una persona externa. Es importante que, independientemente de quien sea:

- > esté vestido de manera distinta
- > su narración sea expresiva, con cambios en los tonos de voz, los gestos y las posturas corporales

Al finalizar, el profesor guía una conversación sobre la historia narrada por el cuentacuentos.