



ACTIVIDAD 1

LOGÍSTICA Y CADENA DE SUMINISTRO



En estos documentos se utilizarán de manera inclusiva términos como: el estudiante, el docente, el compañero u otras palabras equivalentes y sus respectivos plurales, es decir, con ellas, se hace referencia tanto a hombres como a mujeres.

PROPUESTA DE ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
**LOGÍSTICA
 Y CADENA DE SUMINISTRO**



Horas Pedagógicas
 6 horas teóricas
 6 horas prácticas



OBJETIVO DE APRENDIZAJE

OA 1 Controlar la entrada y salida de productos, revisando el stock disponible y confirmando la recepción y despacho de manera computacional y/o manual, utilizando instrumentos de registro apropiados y la normativa vigente.

OA Genérico
 C - H



APRENDIZAJE ESPERADO

1. Revisa las entradas de productos, confirmando la recepción de estos a través del uso de registros pertinentes y cumpliendo con la normativa vigente.

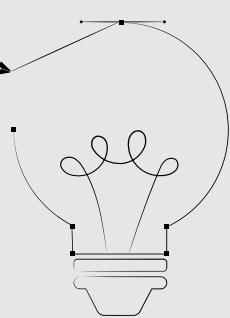


CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1.1 Coteja la información de los documentos recibidos con el ingreso físico de productos, según la normativa vigente.

1.2 Registra oportunamente las entradas de productos utilizando los documentos de recepción disponibles, según indicaciones de jefatura y la normativa vigente.

Identifica el concepto de logística, la clasificación de productos, y su relación con la Cadena de Suministro de acuerdo a sus procesos, protocolos y normativa vigente.



LOGÍSTICA Y CADENA DE SUMINISTRO

METODOLOGÍA SELECCIONADA

Clase Expositiva y Caso de Aplicación



COMPETENCIAS

Conocimientos: Concepto de logística, cadena de suministro, clasificación básica de productos.

Habilidades: Clasificar los productos según las categorías generales en la logística, identifica los componentes de la cadena de suministro y su relación con la logística.

Actitudes: Analítico, prolijo y responsable, afinidad con las tecnologías de información.

PREPARACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Docente:

1	Revisa todos los recursos de la actividad y, en caso de ser necesario, realizar adecuaciones correspondientes.
2	Revisa el video para la introducción a la Cadena de Suministro y Logística.
3	Revisa la actividad práctica y su Pauta de Evaluación, de manera de comprender la función de las mismas.
4	De ser necesario, imprime materiales para el desarrollo de la actividad.

LOGÍSTICA Y CADENA DE SUMINISTRO

Recursos:

- Presentación PowerPoint
- Actividad “¿Cuánto Aprendimos?”
- Pauta de Corrección Actividad “¿Cuánto Aprendimos?”
- Anexo 1 Actividad “¿Cuánto Aprendimos?”
- Actividad práctica
- Pautas de evaluación
- Ticket de salida
- Infografía “Cadena de Suministro”
- Video

EJECUCIÓN DE LA ACTIVIDAD

Docente:

1	Presenta los Aprendizajes esperados, el objetivo de la actividad y la pauta de evaluación correspondiente a la actividad.
2	Disponibiliza presentación PowerPoint centrada en el concepto de logística y la cadena de suministro.
3	Presenta video de ejemplo de Cadena de Suministros y plantea preguntas a sus estudiantes para reflexionar.
4	Modera la reflexión a partir de las respuestas obtenidas desde los estudiantes.
5	Expone los contenidos de la presentación PowerPoint, realizando pausas para la resolución de dudas y aclaración de conceptos claves.
6	Disponibiliza actividades de aplicación y pautas de evaluación.
7	Organiza grupos de trabajo para el desarrollo de las actividades de transición "¿Cuánto aprendimos?"
8	Da paso a la actividad práctica "Caso de Aplicación empresa PHED-HEX", entregando guía de trabajo.
9	Retroalimenta y guía a los estudiantes durante el desarrollo de la actividad.



LOGÍSTICA Y CADENA DE SUMINISTRO

Estudiantes:

1	Reflexionan en base al video presentado y las preguntas planteadas.
2	Revisan, en conjunto con su docente, la presentación PowerPoint, planteando dudas que puedan surgir.
3	Se reúnen en equipos de trabajo de acuerdo a la instrucciones entregadas por su docente.
4	Realizan la actividad práctica siguiendo las instrucciones. Durante este período, reciben retroalimentación y resuelven dudas con el apoyo su docente.
5	Cada grupo presenta su propuesta, seleccionando un medio de entrega de acuerdo a lo señalado en la guía de trabajo.

CIERRE DE LA ACTIVIDAD

Docente:

1	Realiza actividad de cierre donde repasa aciertos y desaciertos ocurridos durante el desarrollo de la actividad, reforzando positivamente el trabajo de los estudiantes.
2	Elabora, en conjunto con los estudiantes, un organizador gráfico que relacione los conceptos e ideas claves tratados en la actividad.
3	Retroalimenta las respuestas, dudas y opiniones de los estudiantes.
4	Presenta infografía tipo resumen e invita a los estudiantes a responder autoevaluación y ticket de salida asociados al desarrollo de la actividad.

Estudiantes:

1	Participan activamente de la actividad de cierre realizando aportes sobre los tópicos tratados por su docente.
2	Participan activamente en la elaboración del organizador gráfico.
3	Responden autoevaluación y ticket de salida asociados a la actividad.

EVALUACIÓN

LOGÍSTICA Y CADENA DE SUMINISTRO**INSTRUMENTOS SELECCIONADOS****Rúbrica**

Permite identificar si los estudiantes identifican la cadena de suministro proceso clave de la logística. Además, se utiliza Autoevaluación y Ticket de Salida como instrumentos de registro de evidencias individuales para finalizar la actividad.

**RETROALIMENTACIÓN**

La retroalimentación se realiza durante todo el desarrollo de la actividad, guiando y acompañando a los estudiantes, realizando organizadores gráficos, reforzando conceptos trabajados y siguiendo pauta de evaluación entregada previamente. Finalmente, se presenta infografía de resumen de contenidos.



RECURSOS PARA EL APRENDIZAJE

LOGÍSTICA Y CADENA DE SUMINISTRO



RECURSOS

- 1 Presentación PowerPoint
- 2 Actividad Cuánto Aprendimos
- 3 Pauta de Corrección Cuánto Aprendimos
- 4 Anexo 1 Cuánto Aprendimos
- 5 Actividad práctica
- 6 Pautas de evaluación
- 7 Ticket de salida
- 8 Infografía
- 9 Video

MATERIAL ADJUNTO

- 1 Presentación PowerPoint
- 2 Pauta de Corrección Cuánto Aprendimos
- 3 Anexo 1 Cuánto Aprendimos
- 4 Actividad práctica
- 5 Pautas de evaluación
- 6 Ticket de salida
- 7 Infografía

AMBIENTE

- 1 Sala de clases
- 2 Acceso a internet
- 3 Proyector

